

KINECT





Jugar con KINECT de manera segura

Asegúrate de que dispones de espacio suficiente para moverte con libertad mientras juegas. Jugar con KINECT puede implicar tener que moverse mucho. Asegúrate de que al jugar no vas a golpear, chocar o tropezar con otros jugadores, espectadores, animales domésticos, muebles o cualquier obieto. Si te pones de pie o te mueves durante el juego, necesitas buena estabilidad sobre el suelo.

Antes de jugar: Mira en todas direcciones (derecha, izquierda, delante, detrás, abajo y arriba) y comprueba que no hay nada con lo que pudieras golpearte o tropezar. Asegúrate de que la zona de juego está lo suficientemente lejos de ventanas, paredes. escaleras, etc. Asegúrate de que no hay nada con lo que puedas chocar, como juguetes, muebles, alfombras, niños, animales, etc. Si fuera necesario, quita los objetos y pide a la gente que salga de la zona de juego. Cuando analices la zona, no olvides mirar hacia arriba por si hubiera lámparas, ventiladores, u otros objetos.

Durante el juego: Mantente alejado del televisor para evitar el contacto con él. Mantén la distancia suficiente con otros jugadores, espectadores y animales domésticos (la distancia puede variar según el juego, por lo que debes tener en cuenta la forma de jugar a la hora de evaluar la distancia). Presta atención a los objetos o a la gente que pudieras golpear o con la que pudieras tropezar (pueden entrar personas u caer objetos en la zona de juego, por lo que en todo momento debes estar atento al espacio que te rodea).

Asegúrate de que estás sobre una superficie sólida mientras juegas. Juega sobre un suelo firme con adherencia suficiente para las actividades del juego, y asegúrate de llevas el calzado adecuado (no lleves tacones, chanclas, etc.) o descálzate, si procede.

Antes de permitir a los niños jugar con KINECT: Analiza cómo puede utilizar cada niño KINECT y si necesitan supervisión cuando lo hagan. Si permites que utilicen KINECT sin supervisión, explícales toda la información y las instrucciones sobre seguridad y salud. Asegúrate de que utilizan KINECT de forma segura y dentro de sus límites, y de que conocen el uso correcto del sistema.

Reducción de las molestias oculares causadas por el resplandor: Colócate a una distancia cómoda del monitor o televisor y del sensor KINECT; coloca el monitor o televisor y el sensor KINECT lejos de fuentes de luz que produzcan resplandor o utiliza persianas para controlar los niveles de luz; elige una forma de mitigar la luz natural que reduzca al mínimo el resplandor y las molestias oculares y que aumente el contraste y la claridad; además, ajusta el brillo y el contraste del monitor o televisor.

No hagas un ejercicio excesivo. Jugar con KINECT puede exigir una gran actividad física. Consulta a un médico antes de utilizar KINECT en caso de que tu estado de salud afecte a tu capacidad para realizar actividades físicas de forma segura; si estás embarazada, o cabe la posibilidad de que lo estés; si tienes problemas cardiacos, respiratorios, de espalda, de articulaciones, o algún otro problema traumatológico; si tienes la tensión alta o dificultades para realizar ejercicio físico; si te han recomendado reducir la actividad física. Consulta al médico antes de empezar ningún tipo de actividad o método para ponerte en forma que incluya KINECT. No juegues bajo la influencia de drogas o alcohol, y asegúrate de que tu equilibrio y capacidad física son adecuados para cualquier movimiento durante el juego.

Deja de jugar y descansa si notas cansancio o dolor muscular, de articulaciones o en los ojos. Si notas un cansancio excesivo, náuseas, falta de aire, presión en el pecho. mareo, malestar o dolor, DEJA INMEDIATAMENTE DE JUGAR, y consulta a un médico.

Para obtener más información, consulta la Guía para juego sano en www.xbox.com.

AVVISO Prima di utilizzare il gioco, si consiglia di leggere le istruzioni della console Xbox 360°, il manuale del sensore di KINECT e qualunque altro manuale delle periferiche per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali come riferimento futuro. Per i manuali degli hardware di ricambio, è possibile visitare la pagina www.xbox.com/support o chiamare il Supporto clienti Xbox.

Per ulteriori informazioni relative alla sicurezza, vedi la terza di copertina.

Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame Disturbi dovuti alla fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

SOMMARIO

INIZIARE UNA PARTITA

Preparazione dell'area di gioco	15
Avvio del gioco	16
Collegati a Xbox LIVE	16
Come ottenere informazioni su Kinect	16
Modalità di gioco principali	17
Istruzioni di pesca e di gioco	17
Menu utente	17
COMANDI	
	-
Guida gesti su schermo	
Comandi pesca standard	18
Comandi navigazione etandard	20

GIOCO E INTERFACCIA GRAFICA

Interfaccia grafica pesca	20
Esche	21
Interfaccia grafica navigazione	21
Oggetti Regata	21
EXTRA	
Elementi sbloccabili	21
Classifiche	21
Visualizza le fotografie	21
Supporto tecnico	22

Licenza d'uso del prodotto......23

INIZIARE UNA PARTITA

Preparazione dell'area di gioco

Per aprire la Guida di Kinect™, stendi il braccio sinistro verso il fianco sinistro. Durante il gioco, seleziona Guida di Kinect nel menu di pausa.

Suggerimenti per preparare l'area di gioco e per giocare con Kinect:

- Posiziona il Sensore Kinect per Xbox 360[®] in un punto ben visibile.
- Mettiti di fronte al sensore e non stare né troppo vicino né troppo lontano.
- Tieni i piedi ben piantati a terra. Rapala[®] per Kinect™ è un gioco molto divertente, ma ti consigliamo di non salire sui mobili per giocare!
- · La luce diretta del sole potrebbe interferire con il sensore.
- Indossa indumenti aderenti. Capi troppo larghi potrebbero impedire a Kinect di leggere correttamente i tuoi movimenti.
- Per le partite a giocatore singolo, posizionati ad almeno 2 metri dal sensore, mentre nel caso di due giocatori, la distanza consigliata è di circa 3 metri.

Sintonizzatore Kinect:

Se ritieni che il sensore non rilevi correttamente i tuoi movimenti, seleziona Sintonizzatore Kinect nella schermata iniziale o nel menu principale, utilizzando il Controller Xbox 360. Il Sintonizzatore ti chiederà di eseguire dei test per verificare che il sensore rilevi la tua presenza. In alternativa, puoi premere il pulsante Guida Xbox® sul Controller Xbox 360 e selezionare Sintonizzatore Kinect.

IMPORTANTE! Rapala® per Kinect™ è esclusivo per Kinect, quindi non è possibile giocare con il Controller Xbox 360.

Avvio del gioco

Sei pronto a cimentarti nella pesca? Ecco come fare:

1. Scegli una modalità tra Arcade e Regata.



2. Scegli tra giocatore singolo e multigiocatore.



3. Scegli un'area e inizia a pescare e a navigare!



 Nelle partite multigiocatore, con 2-4 giocatori, seleziona un pescatore preimpostato, oppure accedi a un profilo giocatore esistente per pescare con un avatar Xbox LIVE®.



Xbox LIVE

Xbox LIVE® è il servizio di intrattenimento e giochi online per Xbox 360®. È sufficiente connettere la console al servizio Internet a banda larga e partecipare gratuitamente. È possibile scaricare demo gratuite dei giochi e ottenere accesso immediato ai film HD (venduti separatamente). Con Kinect, puoi controllare i film HD con un cenno della mano. Passa all'abbonamento Xbox LIVE Gold per giocare online con gli amici in tutto il mondo e altro. Xbox LIVE è la tua connessione ad altri giochi, intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, val su www.xbox.com/live.

Connessione

Per poter usare Xbox LIVE, devi dotarti di una connessione Internet a banda larga per la tua console Xbox 360 e abbonarti al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nella zona in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

Impostazioni familiari

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giovani giocatori sulla base dell'età consigliata per il tipo specifico di contenuto. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia interagisce con altri utenti online grazie al servizio Xbox LIVE e stabilire il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, vai su www.xbox.com/familysettings.

Come ottenere informazioni su Kinect

Ulteriori informazioni su Xbox.com

Per ottenere ulteriori informazioni su Kinect, inclusi i tutorial, vai su www.xbox.com/support.

Modalità di gioco principali

Modalità Arcade

Gareggia con altri pescatori in questo torneo ricco di emozioni. Per procedere nei vari livelli di pesca devi ottenere:

- Almeno il 3° posto per superare il livello 1
- Almeno il 2° posto per superare i livelli 2 e 3
- Il 1° posto per superare il livello 4

Se non ci riesci, devi utilizzare un "Continua" per prosequire la partita. In ogni partita, hai 2 "Continua" a disposizione.



Modalità Regata

Competi contro altre imbarcazioni nelle aree sbloccate in modalità Arcade.

Istruzioni di pesca e di gioco

Giocatore singolo

Puoi giocare da solo sia in modalità Arcade sia in modalità Regata, gareggiando contro altri pescatori controllati dall'IA. Puoi inviare alle classifiche solo i punteggi ottenuti nelle partite a giocatore singolo.

Multigiocatore

Puoi competere contro i tuoi amici in una partita multigiocatore sia in modalità Arcade sia in modalità Regata. Per una sfida testa a testa, scegli due giocatori; per giocare in tre o quattro giocatori, scegli i tornei liberi, da disputare a squadre di due. I punteggi multigiocatore non vengono inviati alle classifiche.

Acquario

Qui puoi visualizzare le prede appena catturate. Segui la Guida gesti su schermo per attirare i pesci vicino a te o per spaventarli!

Editor faccia da pesce

In ciascuna area si nasconde un pesce principale speciale. Questi sono i pesci più difficili da catturare in tutto il gioco. Una volta presi, li vedrai apparire nell'acquario. Dopo aver catturato uno di questi colossi, prova a disegnare una faccia per loro. Seleziona Editor faccia da pesce nel menu principale e segui le istruzioni, quindi vai in Acquario (nel menu principale) per ammirare la tua creazione!



Menu utente

Seleziona Menu utente nel menu principale per accedere alla seguenti opzioni:

Galleria dei pesci	Visualizza le fotografie	Impostazioni audio
Visualizza le esche	Classifiche	Riconoscimenti

16

COMANDI

Guida gesti su schermo

Segui i preziosi consigli di questo pescatore di Rapala. Lui ti mostrerà i movimenti corretti per catturare i pesci!



Comandi pesca standard

Attrezzatura

Prima di lanciare, alza il braccio destro e spostalo rapidamente verso il lato opposto per aprire il menu Attrezzatura e cambiare esca. Evidenzia un'esca per visualizzare le specie di pesci che attira.

Lancio

Stendi il braccio sinistro davanti a te, quindi puntalo nella direzione in cui vuoi lanciare. Puoi spostare il bersaglio in un punto qualsiasi dell'acqua.





Con il braccio sinistro esteso, sposta rapidamente in avanti il braccio destro per lanciare l'esca!





Azione Esca

Stendi entrambe le braccia davanti al corpo come se impugnassi una canna da pesca. Tieni le mani vicine e muovile nella direzione indicata dalla Guida gesti su schermo.





Preparazione dell'amo

Quando un pesce abbocca alla tua esca, muovi le braccia nella direzione indicata dalla Guida gesti. Ricorda di tenere le braccia in alto come se impugnassi una canna da pesca.





Battaglia col pesce

Sposta le braccia nella direzione indicata dalla frecce sullo schermo. Prova a strattonare per incrementare il moltiplicare di punteggio!





Frenesia di pesca

Dopo aver strattonato durante la battaglia col pesce, la preda inizierà a dimenarsi freneticamente per cercare di fuggire. Seleziona le frecce Facile, Difficile o Salta per impedirglielo. Quindi... fa' attenzione!





Riavvolgere la lenza

Se riesci ad avere la meglio durante la Frenesia di pesca, riavvolgi la lenza per far stancare il pesce. Muovi le braccia come se stessi pedalando.



Catturare il pesce

Alcuni pesci non si fanno catturare tanto facilmente! Segui le indicazioni della Guida gesti!

18

Comandi navigazione standard

Virata

Gira il timone dell'imbarcazione per virare. Per effettuare una virata stretta, inclina il tronco nella stessa direzione

Il gioco regola automaticamente la frenata e l'accelerazione.





Turbo

Avvicina entrambe le braccia al corpo, quindi spingile in avanti per attivare un turbo. All'inizio di ogni qara, hai a disposizione un turbo.

GIOCO E INTERFACCIA GRAFICA

Interfaccia grafica pesca

Sulla superficie dell'acqua

- Timer: visualizza il tempo rimasto nel livello
 Pesca attuale
- Punteggio: visualizza il punteggio del livello Pesca
- 3. Vite: visualizza il numero di vite residue
- 4. Bersaglio: mostra dove finirà il lancio
- 5. Guida gesti: un pescatore ti mostrerà i movimenti da eseguire

Sott'acqua

- 1. Forza della lenza: quando questo indicatore si esaurisce, il pesce scappa
- Forza del pesce: riduci a zero questo indicatore per far stancare il pesce e tirarlo sull'imbarcazione
- Freccia Strattona: mostra in quale direzione muovere le braccia (quando impugni la canna da pesca)



Esche

Rapala per Kinect si basa fondamentalmente sulle esche. Durante il gioco, ognuna di esse attrae una specie diversa di pesce. Sperimenta le varie esche per capire come utilizzarle al meglio. Inoltre, nel menu Attrezzatura sono indicate le specie che ciascuna esca attrae nel livello Pesca in cui ti trovi. Infine, ogni esca ha una propria personalità e persino una voce! Ascolta il loro "borbottio" per scoprire se c'è un pesce in avvicinamento.



Interfaccia grafica navigazione

- 1. Punteggio: visualizza il tuo punteggio totale
- Turbo: mostra i turbo residui (inizi ogni gara con un turbo)



Oggetti Regata

Bonus livello Pesca

Canna Pro: i pesci nuotano più vicino



GPS: aumenta le tue probabilità di catturare pesci di dimensione S



Lenza dura: raddoppia la forza della lenza



Amo potente: raddoppia la potenza di attacco durante una battaglia col pesce



Bevanda sportiva: aggiunge un "Continua"



Ecoscandaglio: incrementa le probabilità di un lancio perfetto



Bonus livello Regata

Turbo: fa accelerare la tua imbarcazione per un breve tempo



Moneta: aumenta il tuo punteggio



EXTRA

Elementi sbloccabili

Nel menu principale, seleziona Elementi sbloccabili per visualizzare la lista di oggetti ottenuti in modalità Arcade, tra cui esche, pesci principali e nuove aree di pesca.

Classifiche

Nel menu principale, seleziona Menu utente per visualizzare le varie Classifiche e la tua posizione nelle diverse aree in modalità Arcade.

Visualizza le fotografie

Nel menu principale, seleziona Menu utente, quindi Visualizza le fotografie, per visualizzare le foto delle tue prede migliori.

20

SERVIZIO CLIENTI ITALIA

http://activision-it.custhelp.com

La nostra sezione di assistenza clienti online contiene le ultime informaztioni, inclusi i collegamenti agli aggiornamenti scaricabili gratuitamente. Poiché aggiorniamo le pagine di assistenza quotidianamente, ti consigliamo di ricercare qui la soluzione al tuo problema. Accedi alla sezione Risposte e seleziona piattaforma e gioco per visualizzare le domande più frequenti. Se non trovi l'informazione desiderata, prova a usare una parola chiave.

Assistenza telefonica e via e-mail

Consulta il sito web per ottenere le informazioni più aggiornate sui contatti e sugli orari d'apertura relativi al tuo paese e alla tua lingua. Forniamo esclusivamente assistenza tecnica; non forniamo suggerimenti, codici e trucchi. Nota: Ti preghiamo di non restituire il gioco direttamente ad Activision senza prima aver contattato il servizio clienti. In linea con le nostre direttive, la restituzione del gioco e l'eventuale rimborso devono essere gestiti direttamente con il rivenditore o con il sito online dove hai effettuato l'acquisto.

E-mail: http://activision-it.custhelp.com

Telefono : 02 4032 6777 (le chiamate sono soggette alle tariffe locali applicabili)

Orario : Da lunedì a venerdì dalle 10.00 alle 20.00